

GAME

Ausgabe 4

Das C64-Spielmagazin auf Diskette

Für nur **DM 7,50**

Unverbindliche Preisempfehlung

ON



3 Super-Spiele:

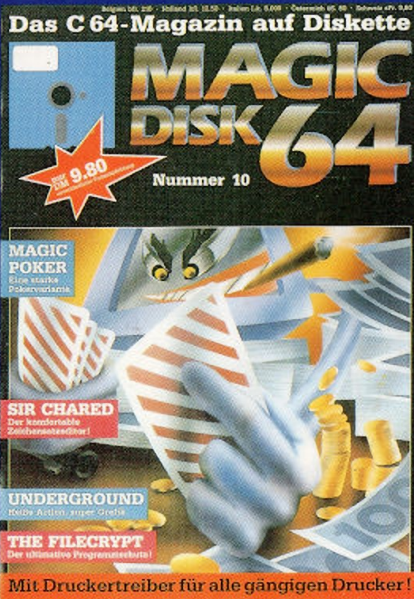
Flag Fight

Megamax

Hypersnake

Aktuelle Softwaretests und Tips & Tricks

Das C 64-Magazin auf Diskette



MAGIC DISK 64

**Jeden
Monat
neu!**

**Magic Disk 64 bringt
Ausgabe für Ausgabe:**

- Hilfreiche Anwenderprogramme
- Super-Powergames
- Aktuelle Softwaretests
- Tips & Tricks rund um den C 64
- Kurse und vieles mehr, was Commodore-Fans wissen müssen!

**Jeden Monat
neu beim
Zeitschriften-
händler.**

**Für nur
DM 9.80!**



Schnupperangebot: 1 Ausgabe für nur DM 7,-

incl. Porto – bitte gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder Bargeld)

Einfach den Coupon ausschneiden und mit dem Vermerk „Magic Disk Schnupperangebot“ schicken an: CP Verlag GmbH, Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1.

Anschrift:

Vorname, Name

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon

X
Unterschrift

Erstverkaufstage 1990

Nr. 01/90 – 04. 01. 90
Nr. 02/90 – 02. 02. 90
Nr. 03/90 – 02. 03. 90
Nr. 04/90 – 06. 04. 90
Nr. 05/90 – 04. 05. 90
Nr. 06/90 – 01. 06. 90
Nr. 07/90 – 06. 07. 90
Nr. 08/90 – 03. 08. 90
Nr. 09/90 – 07. 09. 90
Nr. 10/90 – 05. 10. 90
Nr. 11/90 – 02. 11. 90
Nr. 12/90 – 30. 11. 90
Nr. 01/91 – 04. 01. 91

BEDIENUNGSANLEITUNG

GAME ON

1. LADEN:

Legen Sie die Vorderseite der Diskette ein und geben Sie LOAD***,8,1 ein und drücken Sie die Taste »RETURN«. Schalten Sie vor dem Laden sämtliche Peripheriegeräte wie Drucker oder Zweitlaufwerke aus.

2. AUSWÄHLEN:

Im Hauptmenü wählen Sie die Rubrik, die Sie lesen wollen, mit den Tasten »F1« und »F3« an. Drücken sie dann »RETURN«. Zusätzlich stehen Ihnen folgende Tasten zur Verfügung:

Mit »F6« gelangen Sie in ein Parametermenü, in dem Sie die Farben anpassen und Drucker- und Farbparameter von Diskette laden bzw. auf Diskette abspeichern können. Auch können Sie hier das Druckeranpassungsprogramm laden und starten.

Mit der Taste »SPACE« gelangen Sie zu einem Hilfstext, der Ihnen kurz die Tastenbelegung zeigt.

3. BLÄTTERN:

In einer Rubrik blättern Sie mit den Tasten »F1« eine Seite vorwärts und mit »F3« zurück.

Durch Drücken der Taste »F5« erhalten Sie einen Grafikausdruck des Bildschirminhaltes, wenn Sie vorher die Diskette an Ihren individuellen Drucker angepaßt haben. Näheres unter „Drucken“.

4. DRUCKEN:

Zum Drucken der Seiten müssen Sie vorher eine Druckeranpassung vornehmen. Dieser Vorgang ist nur einmal notwendig, da die von Ihnen eingestellten Druckerparameter im Parametermenü auf Diskette abgespeichert werden können und bei jedem Neustart der GAME ON automatisch eingeladen werden.

Die Druckeranpassung ist ein extra Programm, das sich selbst erklärt und am Ende die GAME ON wieder startet. Die Parameter Ihres Druckers entnehmen Sie bitte Ihrem Druckerhandbuch. Ein Ausdruck ist nur mit einem grafikfähigen Drucker möglich.

5. SPIELEN:

Im Game-Menü können Sie sich mit den Tasten »F1« und »F3« genau wie im Hauptmenü ein Programm aussuchen und, nachdem Sie die Diskette gewendet haben, mit »RETURN« laden und starten. Die Beschreibungen der Programme finden Sie wie immer in den dafür vorgesehenen Rubriken.

BEI LADEPROBLEMEN...

Treten beim Laden Schwierigkeiten auf, probieren Sie die Diskette bitte auf einem anderen C 64. Funktioniert diese dann noch immer nicht, bitte an unseren Verlag zurückschicken.

Wir werden umgehend eine Ersatzdiskette zusenden. (Absenderangabe bitte nicht vergessen!)

GARANTIE

Wir verbürgen uns für die Qualität und die Lauffähigkeit aller Programme auf dieser Diskette (auf allen Original-Commodore C 64-Computern mit 1541-Laufwerk).

Sollten Sie einmal Grund zu Beanstandungen bei Programmen oder einer Diskette haben, so füllen Sie bitte den Abschnitt aus und senden Sie diesen dem Verlag zu.

Adresse: CP Verlag GmbH, Gufidauner Str. 13,
8501 Schwarzenbruck

Gerätebeschreibung:

☐ C 64 ☐ C 128

☐ 1541 ☐ 1541 C *

☐ 1570 ☐ 1571

☐ andere _____

☐ Magic Disk ☐ Ausgabe: _____

☐ Game On _____

Genaue Fehlerbeschreibung:

Anschrift:

Vorname, Name _____

Straße, Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

IMPRESSUM GAME ON

Verlag:

CP Verlag GmbH

Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1

Telefon 0911 / 53 25-0, Telex 5 29 325, Telefax 0911 / 53 25-197

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Software:

Alexander Wiederhold, Rolf Zwanziger

Vertrieb und Anzeigenverwaltung:

Gong Verlag GmbH (Adresse wie oben)

Anzeigenkontakt:

Dieter G. Uebler, Telefon 0911 / 53 25-210

Abonnements-Bestellungen:

CP Verlag GmbH, Vertriebsservice

Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1

Telefon 0911 / 53 25-179

„GAME ON“ kostet im Abonnement jährlich DM 75,- für 12 Ausgaben einschl. 14% MwSt. und Zustellgebühr innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Bei Nichtbelieferung ohne Verschulden des Verlags infolge von Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche an den Verlag.

Bankverbindung:

Postgiro Nürnberg 90 393-852, BLZ 760 100 85

Antwort auf technische Fragen durch:

CP Verlag GmbH, Redaktion

Gufidauner Straße 13, 8501 Schwarzenbruck

Telefon 09128 / 137 15. Die aktuellen Zeiten entnehmen Sie bitte der Rubrik „Intern“ auf der Diskette.

Druck:

U. E. Sebold Druck und Verlag GmbH, Nürnberg

Titelgrafik und Konzept:

Profund Werbung, Fürth/Stadeln.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

„Das lange Warten auf eine
Spielezeitschrift mit Durch-
blick ist endlich vorbei...“

„... denn ab 19. Februar
erscheint POWER PLAY, das
große Computer- und Video-
spiele-Magazin.“

„Auf über 100 Seiten präsenti-
ren wir Euch jeden Monat
ausführliche, kritische Tests
der allerneuesten Computer-
und Videospiele...“

„... und mit unserem Sonder-
teil mit Tips und Tricks löst Ihr die
schwersten Spiele sofort!“

„Ganz klar: Wer in der Szene der
Computer- und Videospiele
mitreden will, der wird von
POWER PLAY begeistert sein!“

POWER PLAY

Markt & Technik

die Spiele-Zeitschrift der 90er Jahre gibt's jetzt am Kiosk

POWER PLAY bekommt Ihr jetzt als eigenständiges Heft mit
über 100 Seiten – zum Startpreis von nur 3,- DM!

Wir bieten Euch ab sofort noch mehr Tests, Tips, eine ganze
Menge neuer Features und brandneue Serien.

Nur einige High-lights aus Heft 3/90:

- Bericht über die Consumer Electronic Show in Las Vegas
- Behind the scenes: Firmengeheimnisse werden gelüftet: Die Macher von Dungeon Master plaudern aus dem Nähkästchen.
- Test total: Die beiden Videospiel-Systeme PC-Engine und Sega Mega Drive im Vergleichstest
- Flugreise in die USA: Super-Wettbewerb in POWER PLAY
- Exklusiv im Test: STARFLIGHT II, Champions of Krynn, Midwinter

Nichts wie hin in
Lichtgeschwindigkeit und
holt Euch jetzt das neue
POWER PLAY.
Ihr seid von Anfang an dabei.

